

臺中市 112 學年度 STEAM 科技雙語教學研習實施計畫

一、目的：

運用 T. Robot 將運算思維結合雙語教育，創造說英語的環境，結合 108 課綱宗旨，落實動手實踐課程及 21 世紀核心能力培養。

二、辦理單位：

(一) 主辦單位：臺中市霧峰區光正國小。

(二) 協辦單位：亞洲大學 CLT Lab 前瞻科技語言創新教學實驗室
英閱音躍研創股份有限公司

三、研習對象：臺中市國小教師。

四、研習時間：112 年 9 月 27 日（星期三）13:30 至 16:30。

五、研習地點：臺中市霧峰區光正國小。

六、課程內容：

E 起桌遊趣-互動科技雙語教學桌遊		
時間	活動內容	講師
13:30~15:00 (90 分鐘)	1. 合作學習與團隊建設— 探討基本原則及重要性、如何效率分組及確立各組員角色與責任，進而加強團隊協作能力 2. 創意故事創作— 深究故事基本元素：主題、角色、情節、衝突和解決方案。學員在團隊中，共創獨特的故事，並一同進行故事設計、構思和修訂	亞洲大學外文系 特聘教授吳文琪
15:10~16:10 (60 分鐘)	3. 桌遊機器人應用— 將創意故事運用至桌遊機器人，活潑化故事，亦大幅增強學童學習動機，進而提升英語學習效果； 透過與桌遊機器人互動，強化對故事的理解與生活應用	亞洲大學外文系 研究團隊
16:10~16:30	Q & A (簽退)	光正國小

七、課程說明：

「E 起桌遊趣-互動科技雙語教學桌遊」創新教學方式，結合運算思維，進行跨領域教學，透過遊戲活動，亦大幅提升國小學童英語學習效果及興趣。在充滿趣味性的互動學習中，培養學童創造力、合作能力和問題解決能力。「E 起桌遊趣」提供教學資源與教材，協助教師在設計、執行課程時，更得心應手。

八、報名方式：請於報名截止日前逕行登入全國教師在職研習網(<http://www.inservice.edu.tw/>)，並經行政程序核准後，由學校研習承辦人完成報名。

九、注意事項：

本研習依照報名順序錄取(學校須在報名截止日前完成薦派報名作業)，如報名踴躍而致額滿，主辦單位得提前截止報名，並於截止後 3 日內以各學員於教師在職研習網中登錄之電子郵件信箱發送通知。